

# LED Rotten Flaming Pumpkin with Timer

- Indoor Use Only
- Battery Operated
- Flame Effect
- Timer: 6 Hours ON / 18 Hours OFF

## BATTERY INSTRUCTIONS AND CAUTIONS

Battery installation and removal should be performed by an adult.

Remove batteries when not in use.

Use only batteries recommended in the instructions.

Do not mix new and used batteries.

Do not mix alkaline, carbon-zinc, nickel-cadmium, rechargeable or different types of batteries.

Be mindful to insert batteries with the correct polarity (+/-) as indicated in Fig. 1.

Remove all exhausted batteries.

Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

Rechargeable batteries are to be removed from the item before being charged.

Non-rechargeable batteries are not to be recharged.

The supply terminals are not to be short-circuited.

Always dispose of exhausted batteries properly.

Do NOT dispose of batteries in fire, they may leak or explode.

**WARNING! CHOKING HAZARD - Small Parts.**

This item is not a toy. For decoration only. This product is intended for use by persons 15 years of age and older. Not intended for use by children 14 years of age and younger.

**OPERATING INSTRUCTIONS: KEEP ALL PLASTIC AND WIRE PARTS AWAY FROM CHILDREN.**

Requires (3) AA batteries (included for demo purposes only).

1. Carefully remove and discard the TRY-ME wire.

2. Replace demo batteries with (3) brand new AA alkaline batteries into the battery compartment located on the bottom of the pumpkin.

3. Place function switch on bottom of pumpkin's base to the **TIMER** position to activate the item in **TIMER** mode. Scary sequence plays continuously for six hours. Operation pauses after six hours of activation in **TIMER** mode and will automatically resume **TIMER** operation 18 hours later (same time next day)!

**NOTE:** After removing TRY-ME wire, function switch must be placed in the **TIMER** position to activate pumpkin. Keep switch in the **OFF** position when not in use.

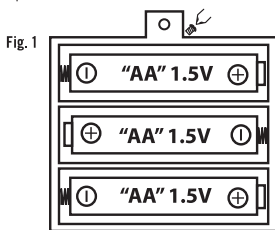


Fig. 1

## PRECAUCIONES E INSTRUCCIONES DE LA BATERÍA

La batería debe instalarse y quitarse por un adulto.

Retira las baterías cuando no esté en uso.

Usar sólo las baterías recomendadas en las instrucciones.

No combinar baterías nuevas y usadas.

No combinar baterías de diferentes tipos, tales como alcalinas, de carbón-zinc o recargables.

Asegurarse de insertar las baterías con la polaridad correcta (+/-) como se indica en la figura 1.

Retirar todas las baterías agotadas.

Las baterías recargables sólo pueden recargarse bajo la supervisión de un adulto.

Las baterías recargables deben retirarse del artículo antes de ser recargadas.

Las baterías no recargables no pueden recargarse.

No provoque cortocircuito en las terminales de suministro de corriente.

Desechar siempre adecuadamente las baterías agotadas.

No arrojar las baterías al fuego; puede provocar escapes o una explosión.

**¡ADVERTENCIA! PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas.**

Este artículo no es un juguete. Sólo para decoración. Este producto está diseñado para ser

usado por personas con 15 o más años de edad. No está diseñado para usarse por niños

de 14 años o menos.

**INSTRUCCIONES DE USO: MANTÉN TODAS LAS PIEZAS DE PLÁSTICO Y ALAMBRE LEJOS DEL**

**ALCANCE DE LOS NIÑOS. Requiere (3) baterías AA (incluidas sólo para demostración).**

1. Quitar y desechar cuidadosamente el cable TRY-ME (Pruebame).

2. Reemplaza las baterías de demostración con (3) baterías alcalinas AA completamente

nuevas en el compartimiento correspondiente ubicado en la parte inferior de la calabaza.

3. Pon el conmutador de función, ubicado en la parte inferior de la base de la calabaza, en la

posición **TIMER** (Temporizador) para activar el producto en el modo **TIMER** (Temporizador).

La secuencia terrorífica pasará sin interrupción por seis horas. La operación se interrumpirá

luego de seis horas de activación en el modo **TIMER** (Temporizador) y se reanudará

automáticamente la operación **TIMER** (Temporizador) 18 horas después (¡Así lo hará a la

misma hora al día siguiente!)

**NOTA:** Luego de retirar el cable TRY-ME (Pruebame), el conmutador de función tiene que

ponerse en la posición **TIMER** (Temporizador) para activar la calabaza. Mantén el conmutador

en la posición **OFF** (Apagado) si el producto no está en uso.

8 in



# Rotten Flaming Pumpkin with Timer

- Requires (3) AA Batteries, Sold Separately

**Calabaza podrida de aspecto ardiente,  
con luz LED y temporizador,**

- Requiere (3) baterías AA que se venden por separado

This Item is Not a Toy. For Decoration Only.

Este artículo no es un juguete. Sólo para decoración.

MADE IN CHINA  
HECHO EN CHINA



6 69703 60085 8